

# KAY SIEGERT

---

+49 179 45 17 380  
[hello@kaysiebert.de](mailto:hello@kaysiebert.de)

Theodor-Sälze-Str. 9  
04575 Neukieritzsch  
Deutschland

## PROFIL

System Architect / Technical Lead mit Fokus auf skalierbare  
Softwarelösungen und agile Implementierungs-Strategien

## BERUFSERFAHRUNGEN

### System Architect / Team Lead (Web & App), Thomann, 2020 - Heute

- Konzeption und Entwicklungsleitung eines Webservices für die komplette Bezahl- und Bestellabwicklung, der durchschnittlich 20.000 Transaktionen pro Tag verarbeitet, den Umsatz um ca. 100 Mio. Euro pro Jahr steigert und die erhöhte Kundenkontaktrate aufgrund fehlerhafter Bestellungen massiv reduzierte
- Leitung der Implementierung des Services in den verschiedenen Plattformen durch dedizierte Teams (Web & App)
- Konzeption und Entwicklung der internen Infrastruktur zur Implementierung KI-gestützter Features
- Konzeption diverser KI-gestützter Features: Auswertung und Zusammenfassung von Nutzerrezensionen, KI-gestützte Dokumenten-Recherche, Email-Klassifizierung für Kundenservice
- Implementierung einer GraphQL-API zur Anbindung der mobilen Apps an die Service-Architektur

### Co-Founder (CTO) Mikavaa, 2013 - 2020

- Konzeption und Entwicklungsleitung der mobilen Apps für Thomann (iOS & Android), die über 3,5 Mio. Downloads erzielten und eine durchschnittliche Bewertung von 4,9 Sternen im App Store bzw. 4,6 Sternen im Play Store aufwiesen
- Konzeption und Entwicklungsleitung von Präsentations- und Virtual-Reality-Anwendungen für Diebold Nixdorf, die die Markenpräsenz bei wichtigen internationalen Messen und Events stärkten
- Konzeption und Entwicklung einer internen Collaborations-Plattform für Virtual-Reality-Projekte, die die Projektkoordination für drei verschiedene Teams optimierte
- Konzeption und Entwicklung von Desktop-, Mobile- und Web-Apps für verschiedene Kunden inkl. TBWA, Freundevonfreunden.com, Freistaat

Sachsen, Hanwha Q Cells, Parasol Island mit Fokus auf skalierbare und benutzerzentrierte Lösungen

- Konzeption und Entwicklungsleitung der Baudokumentations-App Plaans (iOS & Android), die über 50.000 Downloads erzielte und die Erstellung von Baudokumentation automatisiert und damit massiv Arbeitszeit spart

#### **Creative Developer, TBWA\ Digital Arts Berlin, 2010 - 2013**

- Konzeption und Entwicklungsleitung von digitalen Publikationslösungen für Axel Springer, BMW, De:Bug, Nissan
- Entwicklung digitaler Marketing-Kampagnen für McCafé, McDonald's, Absolut Vodka, VW

#### **Freelance Full-Stack Developer, Chemnitz, Leipzig, London, 2002 - 2010**

- Konzeption und Entwicklungsleitung von Deutschlands erstem iPad-Magazin "The Iconist" für Axel Springer
- Entwicklung von Spielen und Anwendungen für Desktop, Mobile und Web für verschiedene Kunden inkl. MTV, Lycos, RTL, SAT1, VOX, PRO7, Sprite Interactive, Microsoft, Orange, E-Plus, O2, LG, Westlotto, Extrajetzt

#### **UI designer/developer, pact. Leipzig, 1998 - 2002**

- Entwicklung interaktiver Inhalte für das internationale Lifestyle-Magazin LODOWN
- User Interface design für Musiksoftware-Produzent Native Instruments
- Design und Entwicklung von Websites für verschiedene, mittelständige Unternehmen